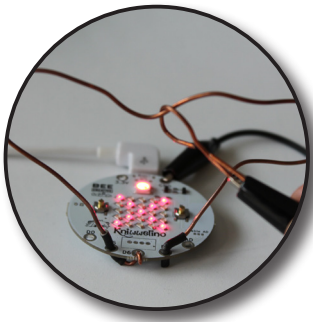




# Kniwwelino<sup>®</sup>

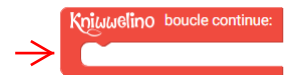
## MODE D'EMPLOI



## FIL CHAUD

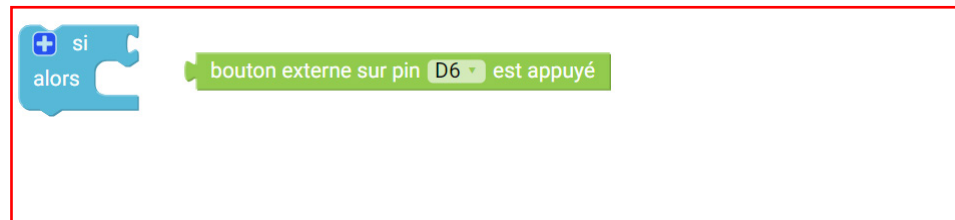
1

Affiche un X sur la matrice et allume la LED en rouge.



2

Uniquement si je touche le fil (et donc que je connecte D6 avec GND) alors affiche un X et allume la LED en rouge.



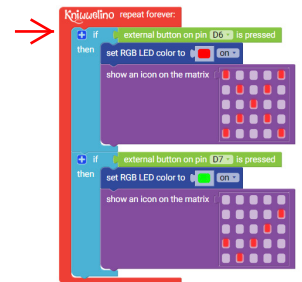
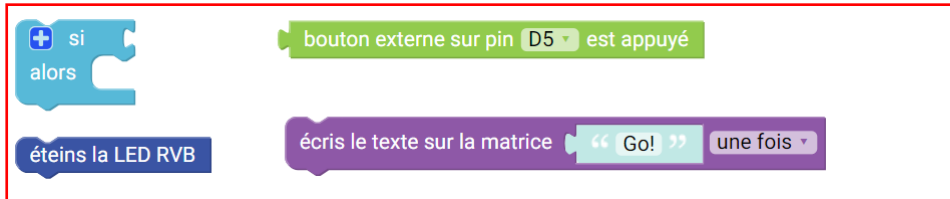
3

Si j'arrive à la fin (et donc que je connecte D7 avec GND), alors affiche une coche et allume la LED en vert.



4

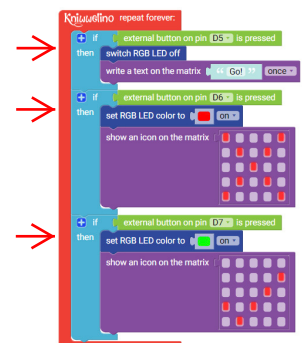
Si je suis au début (et donc que je connecte D5 avec GND), alors éteins la LED et écris "Go!" sur la matrice.



## Autres possibilités

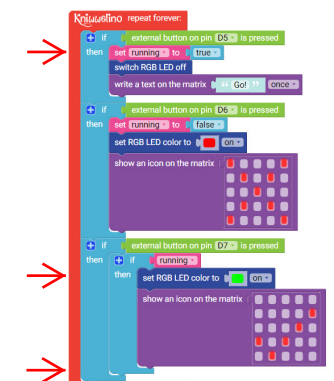
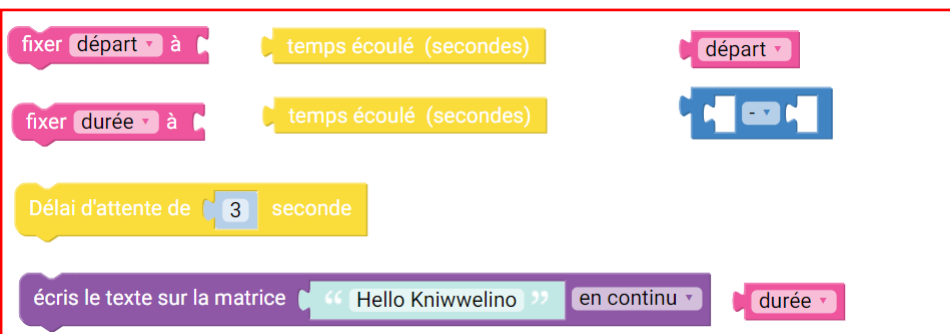
5

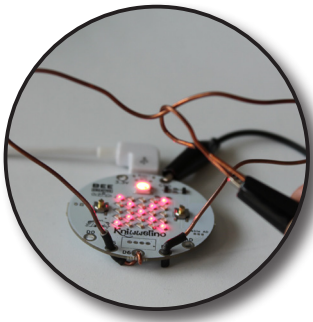
Affiche la lumière verte uniquement si je ne touche pas le fil pendant tout le trajet.



6

Mesure le temps que je mets pour faire le trajet et affiche-le à la fin.





# Kniwwelino<sup>®</sup>

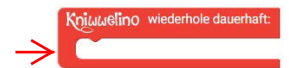
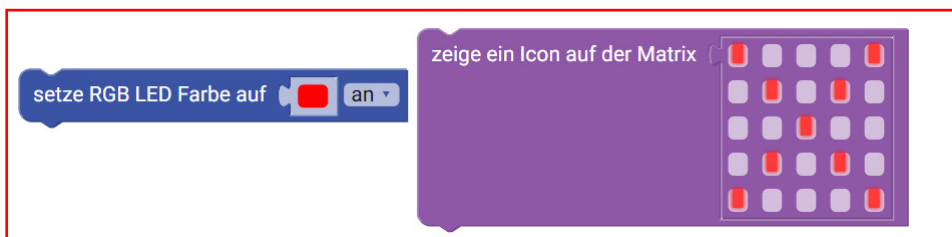
## ANLEITUNG



## HEISSER DRAHT

1

Zeige ein X und ein rotes Licht.



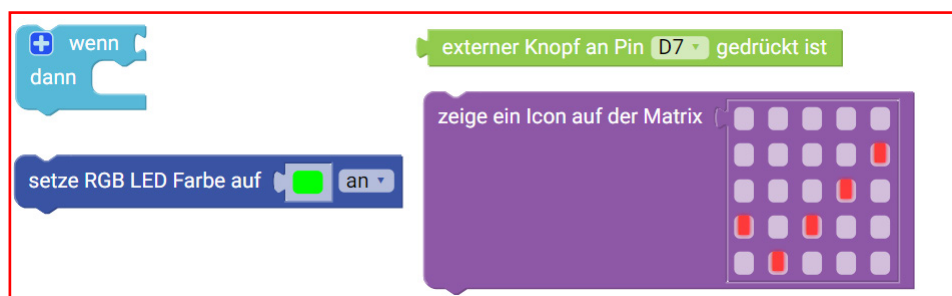
2

Erst wenn ich den Draht berühre (und D6 mit GND verbinde), dann zeige ein X und ein rotes Licht.



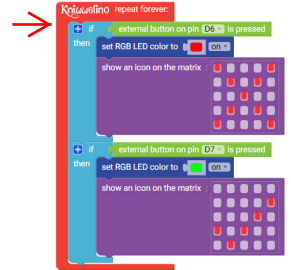
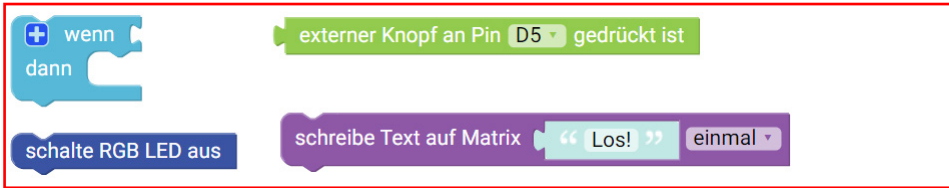
3

Wenn ich das Ziel erreiche (und D7 mit GND verbinde), dann zeige ein Haken und ein grünes Licht.



4

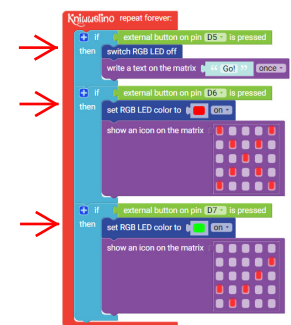
Wenn ich am Start bin (und D5 mit GND verbinde), dann schalte die LED aus und schreibe "Los!" auf die Matrix.



## Weitere Möglichkeiten

5

Zeige das grüne Licht nur wenn ich den Draht die ganze Zeit nicht berührt habe.



6

Messe die Zeit die ich für den Weg benötige und schreibe sie am Ende auf die Matrix.

